



拖拉机扑克牌升级 培训



主讲：宝宝老师

2021.3.14





介绍

拖拉机(Tractor)是一款风靡全国各地的扑克牌游戏，牌局采用四人组队竞赛，以抢分升级的方式进行，规则简明，极富娱乐性与对抗性。

给人们带来放松娱乐的同时，
它可以培养人与人之间的默契性，
提高团队合作能力，
同时有助于开发大脑多向思维能力。





序言

为了让大家在课余时间掌握更多的其他娱乐知识，为各部门参加拖拉机比赛作准备，同时提高其他已会打的爱好者的拖拉水平，现专门腾出时间来开展此项培训活动。

(主要以南宁打法为主)

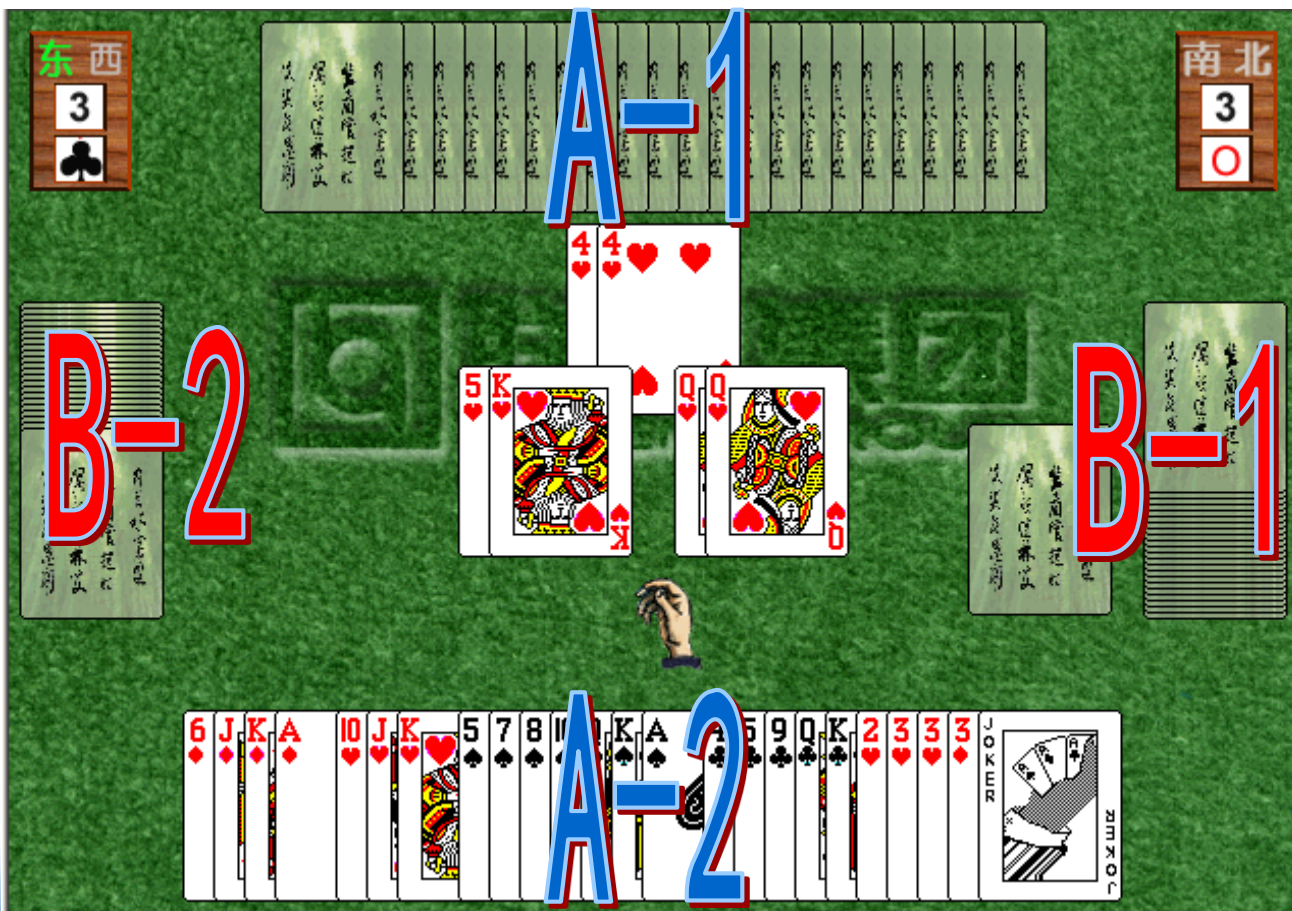
拖拉机升级的牌局分布千变万化，打法也很多，而在不同的情况下，处理的技巧不同，不可能一个人一下子全部知道。所以要积累，要多与不同的人打和交流才会学到更多技术……





认识拖拉机扑克升级

采用组队竞赛，常见为4人（2人一队）也可以5人、6人、更多。





六仙或以上人数时:





基本知识1 (非常关键)

主牌:

固定主(硬主、常主) : 大小王、2、级牌

主牌从大至小依次为:

大王》小王》主级牌》副级牌》主2》副2

级牌有(A,K,Q,J,10,9,8,7,6,5,4,3) 打几就是几

花色主(普通主) : 根据牌情叫牌后, 最终确定下来的花色,
即为主花色

副牌: 除主牌以外的其他三种花色, 均为副牌

副牌从大至小依次为:

A,K,Q,J,10,9,8,7,6,5,4,3



本局打3且叫牌“梅花”时，固定主大小依次为：



课堂练习1

- 认识主牌（固定主、花色主）、副牌。
- 现打6，叫牌黑桃，请每位同学拿出3张固定主、3张花色主、2张不同花色的副牌。





基本知识2 (非常关键)

对牌：2张**同点同花色**的牌(一模一样的)称为一对牌。

(以此类推3张、4张、5张、.....都必须是一模一样的才算)

拖拉机：同花色的相邻两对或更多的对构成拖拉机，
级牌不能与相同花色的副牌构成拖拉机。

庄家：（保分方，也叫跑分方）

闲家：（抓分方，也叫抢分方）



对牌：2张**同点同花色**的牌(一模一样的)称为一对牌。
(以此类推3张、4张、5张、.....都必须是一模一样的才算)



拖拉机：同花色的相邻两对或更多的对构成拖拉机，级牌不能与相同花色的副牌构成拖拉机。





拖拉机有趣之处，先发牌很键，



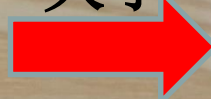
拖拉机有趣之处，先发牌很键，



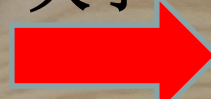
(这个是主牌打法)



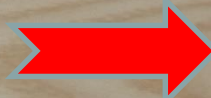
大于



大于



大于



隔拖： 主牌没有隔拖的说法、**副牌才能隔拖！**

例如：这局打7，叫牌花色**梅花**是主牌，
副牌**红桃6 8**是拖拉机。

（因为打7）7就是这局的主牌，
副牌中不存在7了。

梅花叫成主牌，没有隔拖
梅花要678才能成拖拉机



课堂练习2

- 认识对牌、拖拉机。
- 现打6，叫牌黑桃，请每位同学拿出2对牌、一个拖拉机。





基本知识3 (非常关键)

叫牌：（也称叫主或亮主）下一张PPT详细介绍

1. 一直实行暗叫原则。
2. 首局叫牌，必须带一个鬼（大小鬼不限），且反主就反庄。非首局叫牌，不用带任何鬼，反主不反庄。
3. 反牌必须在起完牌后10秒内完成，否则无权再反。

分牌： 每张 5、10 和 K 是分牌，5 代表 5 分，10 代表 10 分，K 也代表 10 分，四副牌共400 分。游戏中，双方都要尽量抓获这些分牌。

（算分例子练习） 



叫牌：当你手上抓到了当局所打主时，放到桌上，就叫做叫牌。

1、比如：当局打**3**，你手上正好有一张**3**，这时把你的**3**放到桌上就算叫牌了
(如果是第一轮必须要一个王加一张**3**不论大小王)

2、当自己手上有很多不同花色的**3**时，就要看你的牌面4种花色哪种最好！

(1) 当自己手上很多对，又可以连起来拼成拖拉机时！

(2) 四种花色相同情况下，对子最多的那种花色！等.....



本照片由第十届副会长蒋欣拍于2013年



把需要叫的牌放到桌面自己面前，
并呈盖起来状态，叫‘暗叫’



反牌：比对方叫牌多1张牌的情况就叫做反牌！

例如：

当局打3，除自己以外的三家中的其中一位已经放了一张3在桌面，这时 你必须拿出**两张一模一样的3**放到桌面，如果人家先叫**两张3**时你必须需要拿出**三张一样3**才能反，这样以此类推直到反不起为止。这样就叫做反牌！

（如果是两副牌就只有**2张**同花色的**3**如果是四副牌那就只有**4张**同花色的**3...**）

还有一点就是当对家叫了牌以后，自己有条件反牌时，最好反对家，因为对家叫牌很可能是他好而自己最不好的那种，所以最好不要让对家叫成功，阻止对家最好的方法就是反 对家！

有一句话也是我们经常说到的“敌人”拥护的我们坚决反对！



算分练习：

此局共多少分？





基本能力（会抓牌、能彻牌）

彻牌：

- 1、固定主放一起；
- 2、相同的花色放一起；
- 3、一模一样的放一起组成对；
- 4、黑色、**红色**两种花色间隔排放；。
- 5、同一种花色中，从大到小或从小到大顺序排列；
- 6、有人叫牌确定某花色为主后，及时将花色主并到固定主那边去。



正确的彻牌方法

正确的彻牌方法







花色错误排放（黑黑）





花色错误排放 (红红)



同花色，大小顺序错乱，
成对不放一起 错！！



成对的应放在一起！



固定主与花色主混乱

不好!



收
拿不完牌时，不用全部展开

彻牌结束，一人一副牌共54张，觉得拿不完时，可以将主先放桌面之类，用到时再拿。



课堂练习3

- 练习起牌（抓牌），学会正确彻牌。
- 现打3，请大家练习起牌和彻牌，每个人抓**15**张牌。结束后叫下面助理一一检查看都彻对了没有，如果没有的，及时当场帮纠正并告诉为什么。





基本知识4 (注意与普通打牌的大区别)

出牌:

- (1) 出牌时同等大小的牌以先出者为大。
- (2) 首家出何性质的牌，其余家均必须出同性质的牌。

例如：首家出对牌时，其余家有对牌必须出对牌（包括拖拉机中的对牌）首家出拖拉机时，其余家有拖拉机必须出拖拉机，若无拖拉机，则必须出对牌，无对牌时才能出其它牌。

首家出某花色副牌时，其余家无此门花色时，可出主牌，称为“**毙**”。若首家出的牌中有拖拉机或对牌，毙牌时所出的牌必须是主牌，且其拖拉机的数目不得少于首家出的牌中的拖拉机的数目，对牌的数目也不得少于首家出的牌中的对牌的数目，否则被视为**垫牌**。

出现多家毙牌时，毙牌的大小以毙牌中的拖拉机和牌大小为准。



出牌： 庄家该盘第一次或上轮牌大的出牌，称为领牌，
出牌必须是单张、对子、三子、三张以上或拖拉机之一。

- 1、刚开始庄家出牌时一般先从副牌打起，
副牌中**A**最大。所以一般先从**A**打起！当打完**A**时
就要看自己有没有拖拉机、三张以上、三张或着
两张。（刚开始时副牌中最好不要打一张）
- 2、如果打到中期或者后期自己还有副牌的情况下
就打友家(另一个自己人) 没有那种花色的副牌。



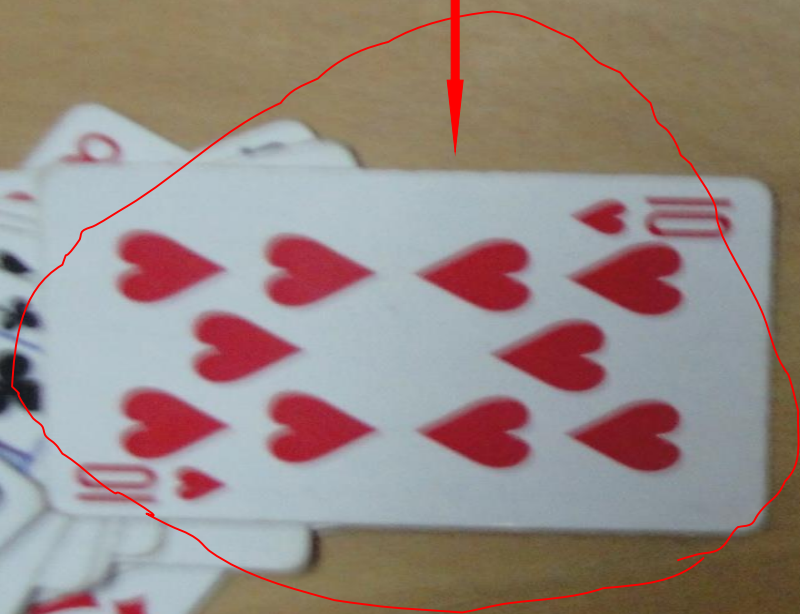
抢分：

如果对方是庄家你是闲家(这时叫抢分)，
当对方的其中一位打出一张分牌时
被你或者是你的友家大了，
然后分就被你们捡了。这个过程就叫做抢分！

(都是闲家抢分，庄家阻止闲家抢分)



庄家 (第1个出牌)



闲家, 第2个出牌
大了, 所以得分



基本知识5（反败为胜的法宝）

扣底：一局结束时，如果最后一轮牌由抓分方获胜（一次2张牌以上胜），称为扣底。扣底时手上所有牌的分牌至少要加倍加到抓分方的得分中。

如果最后一轮牌由庄家方获胜，称为反扣。抓分方的得分中要减去当前手上所有牌的分牌及加倍分。

- 扣底以手上的分牌来记分。闲、庄家都可以用主牌或副牌抠底。
- 如果跟牌人的牌大过领牌的牌，则称之为“**反扣**”。



反败为胜： 这个要结合上张扣底内容。

比如：你打庄家，当你对家捡的分数已经达到或者超过160分以后，这时你想赢的话，就只有靠扣底。当你扣底成功以后对家的分数少于160分，这时你们就赢了，

反过来说，就是当你的对家开始时分数没有达到160分，但是到最后他成功扣底了，分数达到或者超过了160分，这时则是你的对家赢，这就叫“**反败为胜！**”





最后两张时，成对的人先展出来，



基本知识6 (此项刚开始记不得不要紧，可以随时问人)

根据抓分方最后的得分，确定升级的结果(以四副牌为例)：

如果得分不满80，庄家方连升2级:

如果得分大于等于80小于160，庄家方升1级:

如果得分大于等于160小于240，抓分方升1级。

如果得分大于等于240，小于320，抓分方连升2级；

以后依次类推，每增加80分，则多升一级。





基本知识7 (规则)

轮庄规则:

- 开局时，由双方抢庄，由先叫牌（亮主）的玩家当庄。
- 庄家升级时，下一局由庄家的对家当庄。
- 抓分方上庄时，下一局由庄家的下家当庄。





进阶（后话）

如何由新手》 初级》 中级》 高级》 能手级

先要积极主动约同伴玩练习，平时想开就在协会Q群微信群里呼叫召集即可。

练多了后再主动找不同的人玩，

在此基础上举一反三、灵活变通，
方是真正学会，甚至达最高境界。

等你真正学会了，你会发现爱上它了，死去活来那种！

